



HRVATSKA LOGO LIGA

5. kolo
od 9. do 19. veljače 2018.

Službeni test podaci

Uputa za bodovanje

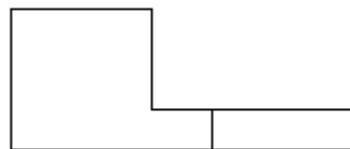
Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih test podataka koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini test podatak definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom test podatku moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci.

Izlaz programa u jeziku Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstu alnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog test primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije i/ili rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera olovka mora biti spuštena, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete PD SETPC 0 SETFC 0.

Kako bi olakšali evaluaciju, u prilogu se nalaze test podaci u tekstualnom (.txt) obliku, kao i slike rješenja. Svaki test podatak nalazi se u zasebnoj tekstualnoj datoteci.

Konačno, u sklopu nekih zadataka nalazi se sekcija **BODOVANJE** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjaju ili nadjegovaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

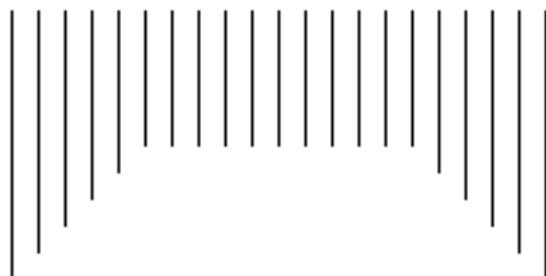
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS LULA	Slika 1.1	20



CS LULA

Slika 1.1

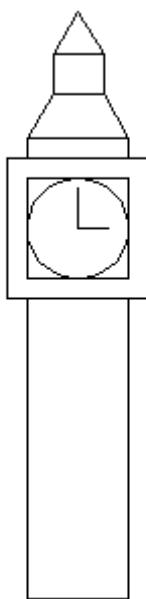
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS BRKOVI	Slika 2.1	30



CS BRKOVI

Slika 2.1

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS LONDON	Slika 3.1	50

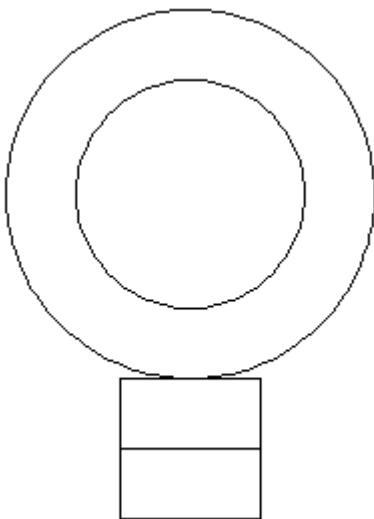


CS LONDON

Slika 3.1

Napomena: Za osvajanje 25 bodova, nije potrebno nacrtati kazaljke i dio tornja iznad sata.

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS POVECALO 0 0 35 92	Slika 4.1	8
Test 2	CS POVECALO 75 42 0 0	Slika 4.2	8
Test 3	CS POVECALO 10 20 30 50	Slika 4.3	8
Test 4	CS POVECALO 50 20 5 50	Slika 4.4	8
Test 5	CS POVECALO 200 1 2 10	Slika 4.5	8
Test 6	CS POVECALO 150 0 5 50	Slika 4.6	8
Test 7	CS POVECALO 135 20 15 80	Slika 4.7	8
Test 8	CS POVECALO 170 25 7 100	Slika 4.8	8
Test 9	CS POVECALO 201 42 10 137	Slika 4.9	8
Test 10	CS POVECALO 120 35 27 131	Slika 4.10	8



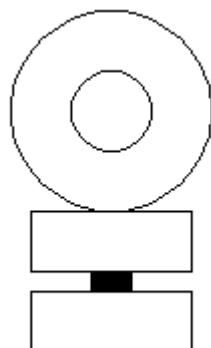
CS POVECALO 0 0 35 92

Slika 4.1



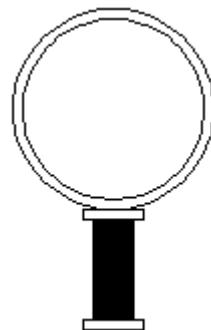
CS POVECALO 75 42 0 0

Slika 4.2



CS POVECALO 10 20 30 50

Slika 4.3



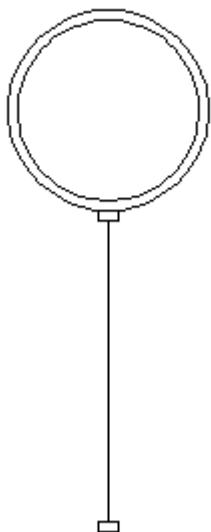
CS POVECALO 50 20 5 50

Slika 4.4



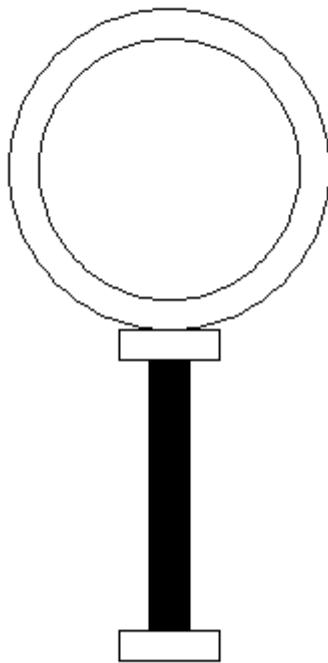
CS POVECALO 200 1 2 10

Slika 4.5



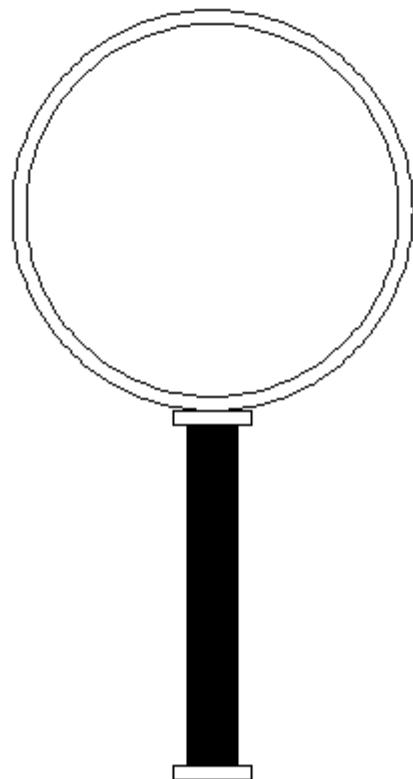
CS POVECALO 150 0 5 50

Slika 4.6



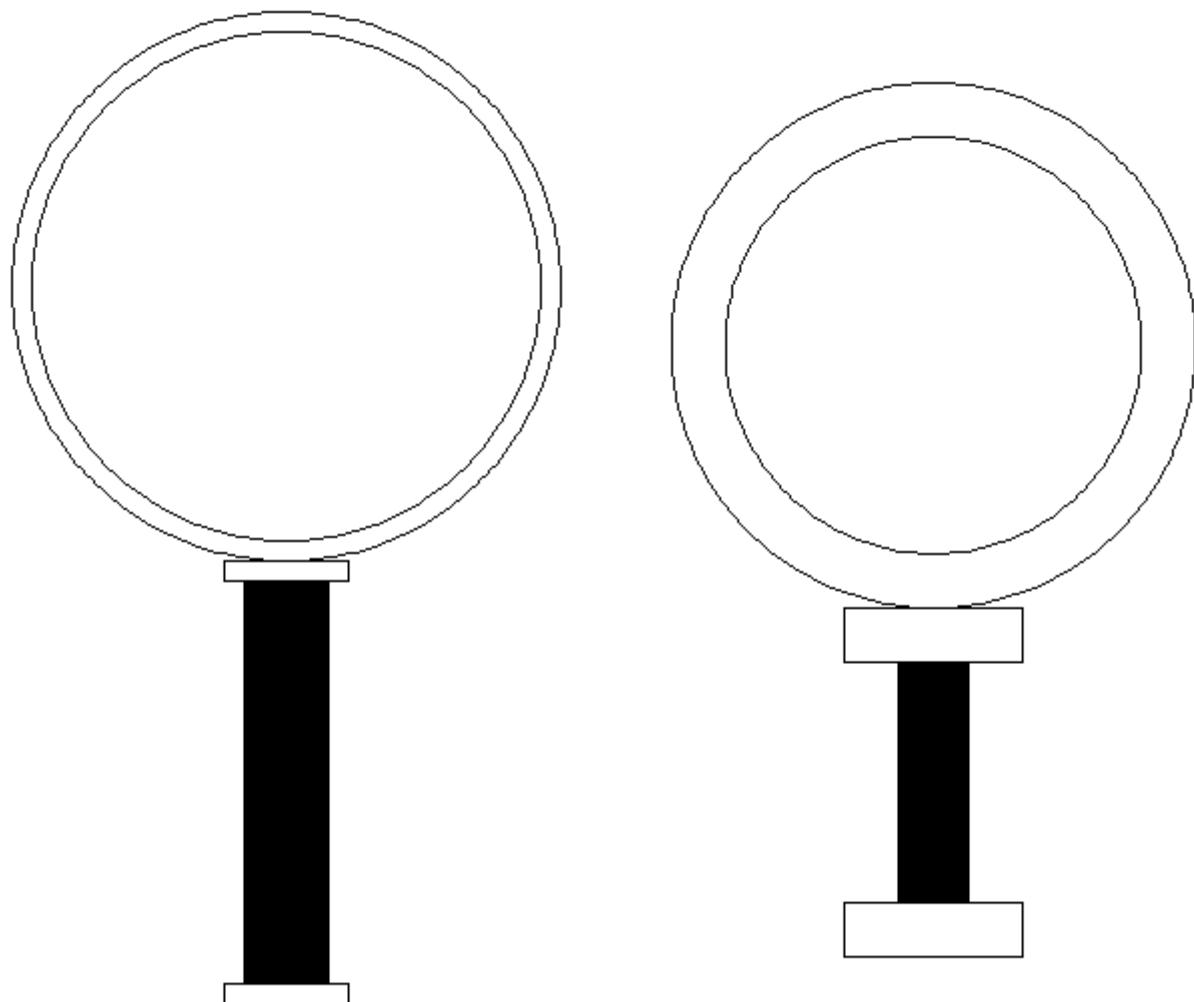
CS POVECALO 135 20 15 80

Slika 4.7



CS POVECALO 170 25 7 100

Slika 4.8



CS POVECALO 201 42 10 137

Slika 4.9

CS POVECALO 120 35 27 131

Slika 4.10

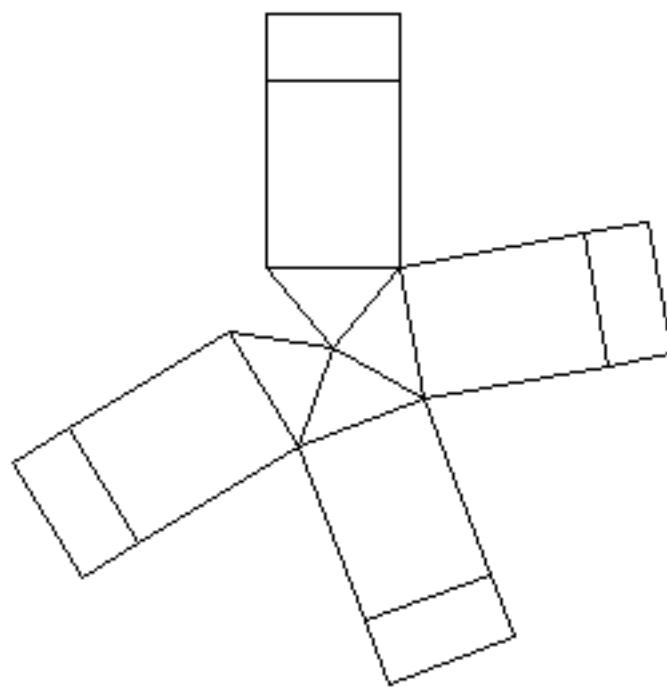
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS MUSGRAVE 0 50 50 50	Slika 5.1	20
Test 2	CS MUSGRAVE 0 70 25 30	Slika 5.2	20
Test 3	CS MUSGRAVE 30 70 25 50	Slika 5.3	20
Test 4	CS MUSGRAVE 40 80 30 30	Slika 5.4	20
Test 5	CS MUSGRAVE 50 60 60 20	Slika 5.5	20



CS MUSGRAVE 0 50 50 50
Slika 5.1

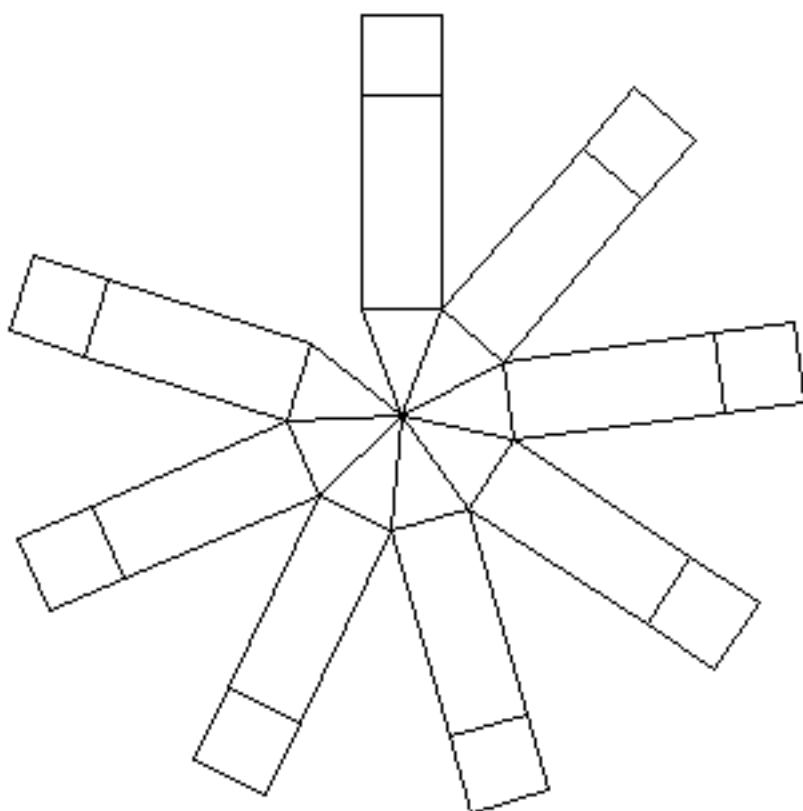


CS MUSGRAVE 0 70 25 30
Slika 5.2



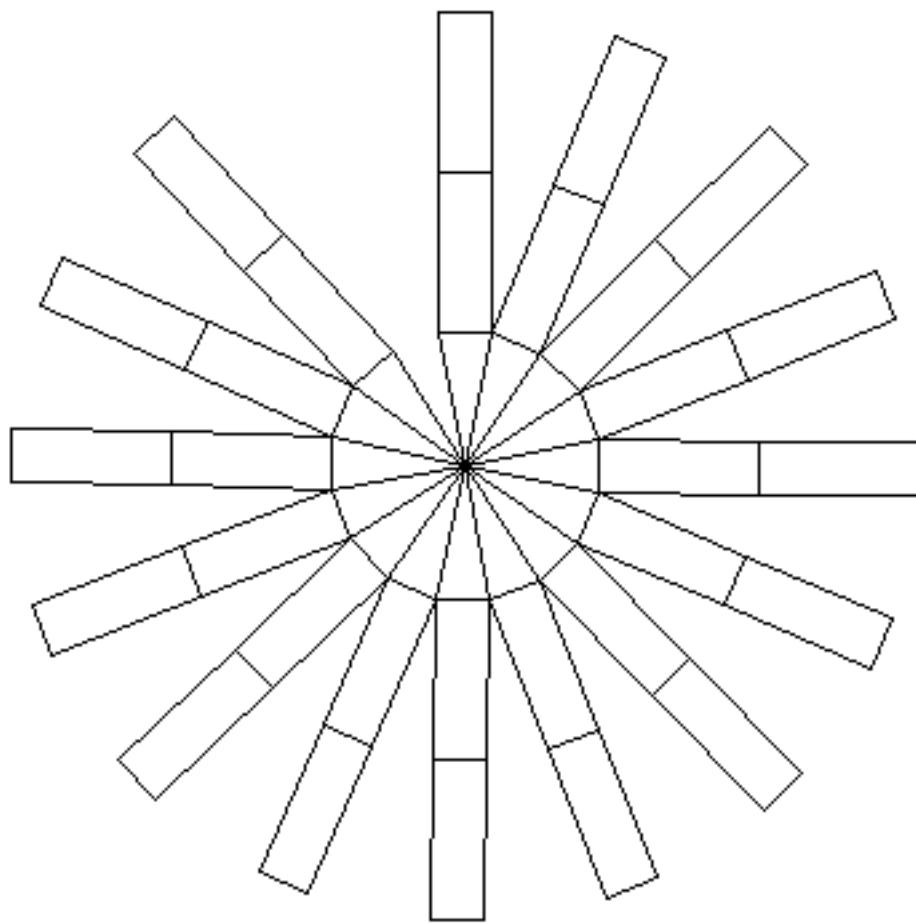
CS MUSGRAVE 30 70 25 50

Slika 5.3



CS MUSGRAVE 40 80 30 30

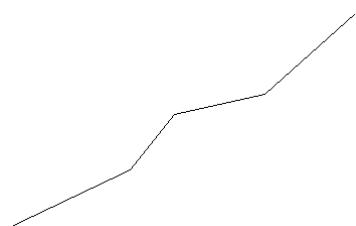
Slika 5.4



CS MUSGRAVE 50 60 60 20

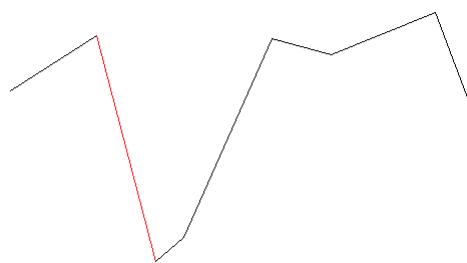
Slika 5.5

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS ARTHUR [[-220 -10] [-104 45] [-60 100] [30 120] [120 200]]	Slika 6.1	12
Test 2	CS ARTHUR [[-273 70] [-187 125] [-128 -100] [-100 -76] [-12 122] [47 106] [151 148] [188 50]]	Slika 6.2	12
Test 3	CS ARTHUR [[-283 102] [-220 -13] [-167 78] [-68 52] [11 191] [94 21] [141 49] [181 -36] [231 -36] [303 -118]]	Slika 6.3	12
Test 4	CS ARTHUR [[-186 83] [-128 49] [-99 -4] [-12 -29] [67 -43] [101 -100] [198 158] [294 102] [327 -1]]	Slika 6.4	12
Test 5	CS ARTHUR [[-294 180] [-213 93] [-106 38] [6 23] [70 -69] [199 -110]]	Slika 6.5	12
Test 6	CS ARTHUR [[-289 -29] [-168 -9] [-116 79] [-88 62] [3 15] [84 0] [110 61] [197 -57] [278 -91] [305 -129]]	Slika 6.6	12
Test 7	CS ARTHUR [[-300 60] [-205 122] [-131 110] [-51 53] [22 32] [63 123] [117 -23] [175 -49] [248 -88] [300 -88] [342 -24]]	Slika 6.7	12
Test 8	CS ARTHUR [[-200 0] [-180 -100] [-150 50] [-120 -60] [-80 -90] [-20 50] [10 -60] [50 -90] [110 50] [150 -10]]	Slika 6.8	12
Test 9	CS ARTHUR [[-278 137] [-257 127] [-203 103] [-153 93] [-111 -36] [-56 59] [-28 32] [26 17] [53 10] [83 -6] [147 -23] [184 -46] [239 -56] [279 113] [329 -99]]	Slika 6.9	12
Test 10	CS ARTHUR [[-294 144] [-239 129] [-237 120] [-177 98] [-147 94] [-137 76] [-103 67] [-77 51] [-23 106] [-13 -66] [40 12] [61 5] [79 -17] [121 -24] [135 -43] [181 -58] [219 -66] [238 -72] [272 -86] [317 -105]]	Slika 6.10	12



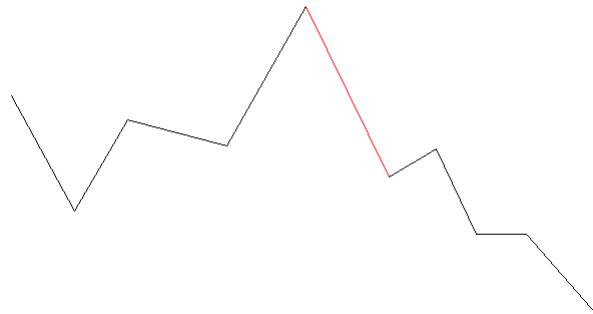
CS ARTHUR [[-220 -10] [-104 45] [-60 100] [30 120] [120 200]]

Slika 6.1



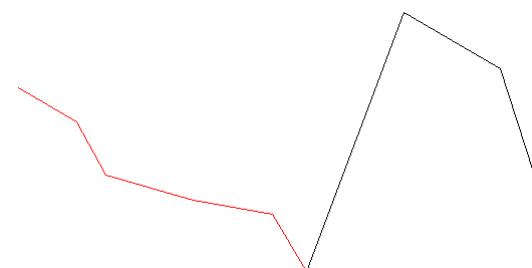
CS ARTHUR [[-273 70] [-187 125] [-128 -100] [-100 -76] [-12 122] [47 106] [151 148] [188 50]]

Slika 6.2



CS ARTHUR [[-283 102] [-220 -13] [-167 78] [-68 52] [11 191] [94 21] [141 49] [181 -36] [231 -36] [303 -118]]

Slika 6.3



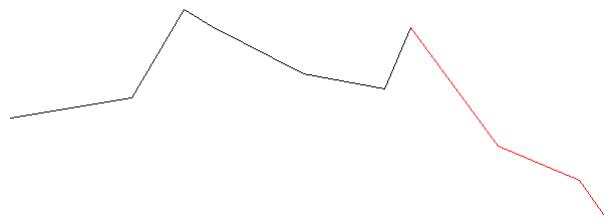
CS ARTHUR [[-186 83] [-128 49] [-99 -4] [-12 -29] [67 -43] [101 -100] [198 158] [294 102] [327 -1]]

Slika 6.4



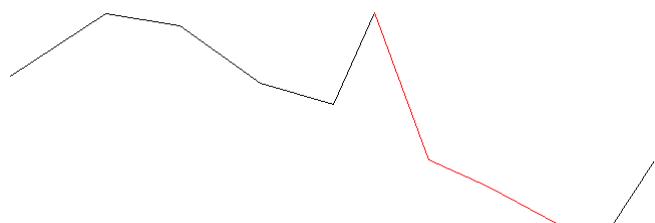
CS ARTHUR [[-294 180] [-213 93] [-106 38] [6 23] [70 -69] [199 -110]]

Slika 6.5



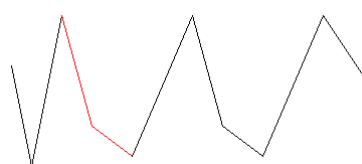
CS ARTHUR [[-289 -29] [-168 -9] [-116 79] [-88 62] [3 15] [84 0] [110 61] [197 -57] [278 -91] [305 -129]]

Slika 6.6



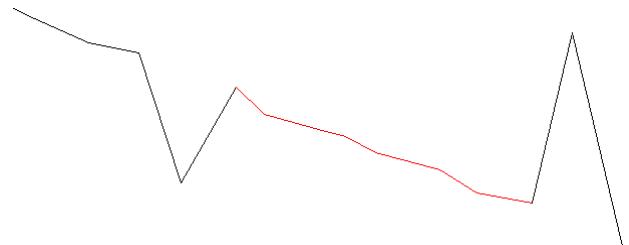
CS ARTHUR [[-300 60] [-205 122] [-131 110] [-51 53] [22 32] [63 123] [117 -23] [175 -49] [248 -88] [300 -88] [342 -24]]

Slika 6.7



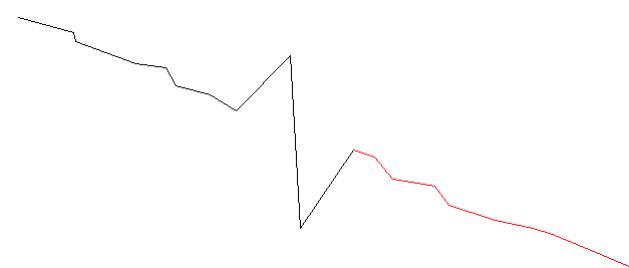
CS ARTHUR [[-200 0] [-180 -100] [-150 50] [-120 -60] [-80 -90] [-20 50] [10 -60] [50 -90] [110 50] [150 -10]]

Slika 6.8



```
CS ARTHUR [[-278 137] [-257 127] [-203 103] [-153 93] [-111 -36] [-56 59]  
[-28 32] [26 17] [53 10] [83 -6] [147 -23] [184 -46] [239 -56] [279 113]  
[329 -99]]
```

Slika 6.9



```
CS ARTHUR [[-294 144] [-239 129] [-237 120] [-177 98] [-147 94] [-137 76]  
[-103 67] [-77 51] [-23 106] [-13 -66] [40 12] [61 5] [79 -17] [121 -24]  
[135 -43] [181 -58] [219 -66] [238 -72] [272 -86] [317 -105]]
```

Slika 6.10

Za evaluaciju ovog zadatka pripremili smo skriptu za testiranje pod nazivom `lozinka_check.lgo`. U taj kod potrebno je zalijepiti natjecateljevo rješenje te redom pozivati procedure `test1`, `test2`, ..., `test10`. Svaka procedura odgovara jednom test podatku i javit će vam je li natjecatelj uspješno odgonetnuo listu, koja je bila duljina liste u tom test podatku te koliko je puta natjecatelj pozvao funkciju `PITAJ`.

Rješenja koja ne odgonetnu točnu listu na nekom test podatku vrednuju se sa 0 bodova za taj test podatak.

Rješenja koja odgonetnu točnu listu, ali je broj poziva funkcije `PITAJ` veći od duljine liste, boduju se sa 7 bodova na tom test podatku.

Rješenja koja odgonetnu točnu listu, a broj poziva funkcije `PITAJ` manji je ili jednak duljini liste, boduju se sa 14 bodova na tom test podatku.

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS ZAMKA 0 100 100 [[0 0]] [[1 1]]	Slika 8.1	10
Test 2	CS ZAMKA 1 100 100 [[0]] [[1]]	Slika 8.2	10
Test 3	CS ZAMKA 1 100 100 [[1 0]] [[0 0]]	Slika 8.3	10
Test 4	CS ZAMKA 1 100 100 [[1 0 1]] [[0 0 0]]	Slika 8.4	10
Test 5	CS ZAMKA 1 100 200 [[1 0 1] [0 0 1]] [[0 0 0] [0 0 0]]	Slika 8.5	10
Test 6	CS ZAMKA 2 200 200 [[1 0 1] [0 1 0] [1 0 1]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]	Slika 8.6	10
Test 7	CS ZAMKA 3 200 200 [[1 0 1] [0 1 0] [1 0 1]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]	Slika 8.7	10
Test 8	CS ZAMKA 4 200 200 [[1 0 1] [0 1 0] [1 0 1]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]	Slika 8.8	10
Test 9	CS ZAMKA 2 100 200 [[1 1 0] [0 1 1]] [[0 0 1] [0 0 0]]	Slika 8.9	10
Test 10	CS ZAMKA 3 100 200 [[1 1 0] [0 1 1]] [[0 0 1] [0 0 0]]	Slika 8.10	10
Test 11	CS ZAMKA 4 100 200 [[1 0 1] [1 0 1]] [[1 0 1] [0 0 1]]	Slika 8.11	10
Test 12	CS ZAMKA 6 200 210 [[1 1 1] [0 1 0]] [[0 0 0] [0 0 0]]	Slika 8.12	10
Test 13	CS ZAMKA 4 200 200 [[0 1 0] [1 0 1] [0 1 0]] [[1 1 1] [1 1 1] [1 1 1]]	Slika 8.13	10
Test 14	CS ZAMKA 5 200 180 [[1 0 1] [0 0 0] [0 0 0]] [[0 1 0] [0 0 0] [0 0 0]]	Slika 8.14	10
Test 15	CS ZAMKA 5 200 180 [[0 1 0] [0 0 1] [1 0 0] [0 1 0]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]	Slika 8.15	10
Test 16	CS ZAMKA 5 100 180 [[1 0 1] [0 1 0] [0 1 0] [0 1 0]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]	Slika 8.16	10



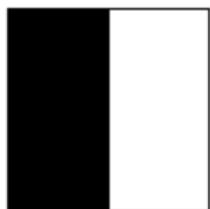
CS ZAMKA 0 100 100 [[0 0]] [[1 1]]

Slika 8.1



CS ZAMKA 1 100 100 [[0]] [[1]]

Slika 8.2



CS ZAMKA 1 100 100 [[1 0]] [[0 0]]

Slika 8.3



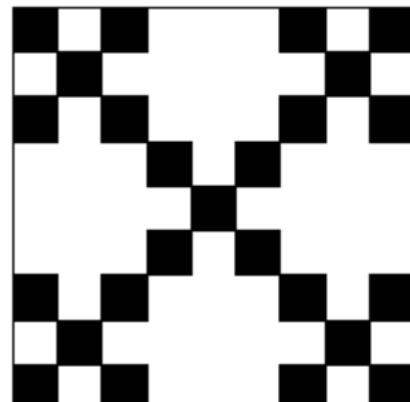
CS ZAMKA 1 100 100 [[1 0 1]] [[0 0 0]]

Slika 8.4



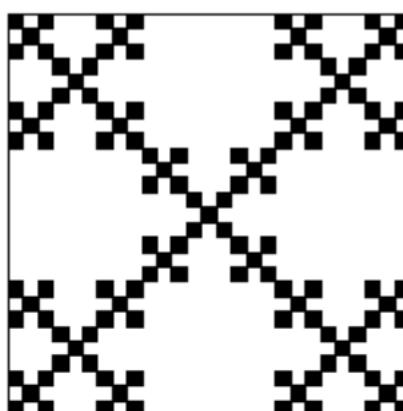
CS ZAMKA 1 100 200 [[1 0 1] [0 0 1]] [[0 0] [0 0 0]]

Slika 8.5



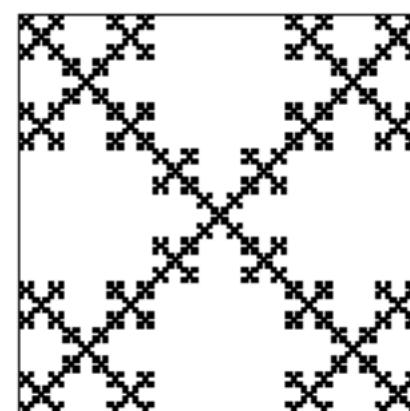
CS ZAMKA 2 200 200 [[1 0 1] [0 1 0] [1 0 1]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]

Slika 8.6



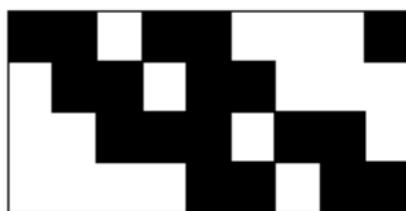
CS ZAMKA 3 200 200 [[1 0 1] [0 1 0] [1 0 1]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]

Slika 8.7



CS ZAMKA 4 200 200 [[1 0 1] [0 1 0] [1 0 1]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]

Slika 8.8



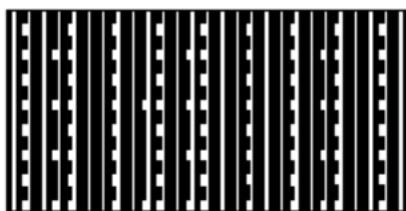
```
CS ZAMKA 2 100 200 [[1 1 0] [0 1 1]] [[0 CS ZAMKA 3 100 200 [[1 1 0] [0 1 1]] [[0
0 1] [0 0 0]] 0 1] [0 0 0]]
```

Slika 8.9



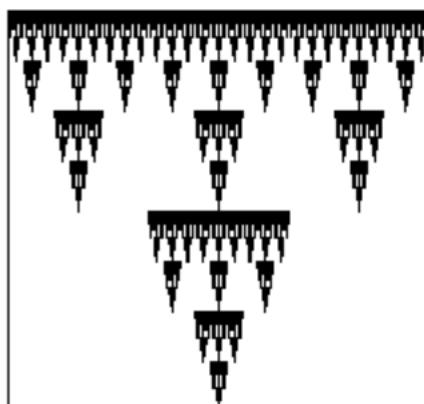
$\begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

Slika 8.10



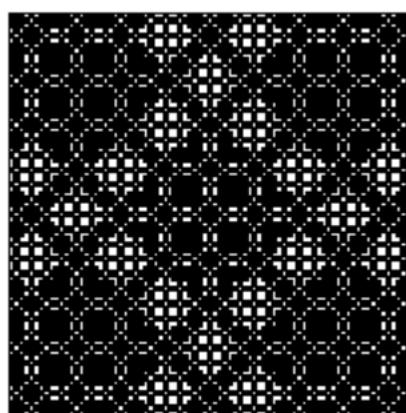
```
CS ZAMKA 4 100 200 [[1 0 1] [1 0 1]] [[1  
0 1] [0 0 1]]
```

Slika 8.11



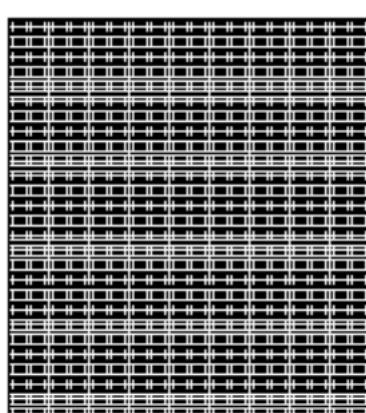
CS ZAMKA 6 200 210 [[1 1 1] [0 1 0]] [[0 0 0] [0 0 0]]

Slika 8.12



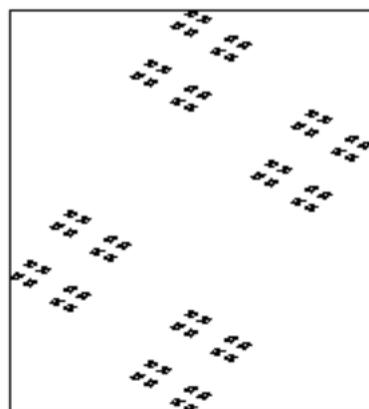
CS ZAMKA 4 200 200 [[0 1 0] [1 0]] [[1 1 1] [1 1 1] [1 1 1]]

Slika 8.13



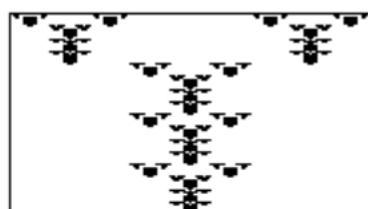
CS ZAMKA 5 200 180 [[1 0 1] [0 0 0] [0 0
0]] [[0 1 0] [0 0 0] [0 0 0]]

Slika 8.14



CS ZAMKA 5 200 180 [[0 1 0] [0 0 1] [1 0 0] [0 1 0]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]

Slika 8.15



CS ZAMKA 5 100 180 [[1 0 1] [0 1 0] [0 1 0] [0 1 0]] [[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]

Slika 8.16